

アルゴリズム論(第9回)

2003.12.08

櫻井 彰人

algorithm@soft.ae.keio.ac.jp

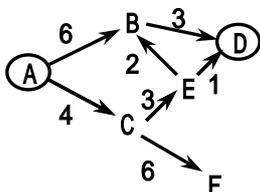
http://www.sakurai.comp.ae.keio.ac.jp/

きょうの講義概要

- ◆ グラフ(2)
 - グラフのアルゴリズム(復習)
 - フロイトの方法
 - グラフ理論からの補足
 - 第一回課題 再レポートについて
- 原理、アルゴリズム、計算量、正当性、実際問題での利用

5.6 ダイクストラ法

- ◆ 各辺に距離のついた有向グラフ上で任意の2点間の最短距離を求める(最終的にはすべての節への最短距離)



考え方:
出発の節から近い節を順次たどる。結果的には、指定された出発の節から全部の節への最短経路が求められる。

アルゴリズム5.2 ダイクストラ法

- ◆ 入力: 各辺に距離のついた有向グラフ、出発の節
- ◆ 出力: 出発の節からすべての節への最短距離
- ◆ 内容
 - (1) $U \leftarrow$ 空集合; $V \leftarrow$ すべての節の集合; $s \leftarrow$ 出発の節; $\text{dist}(s) \leftarrow 0$, $\text{dist}(u) \leftarrow \infty$ ($u \neq s$)
 - (2) V が空集合でない間、以下を繰り返す
 - » (2.1) $p \leftarrow V$ の要素で距離が最小の節
 - » (2.2) p を V から除き、 U に加える

ダイクストラ法(2)

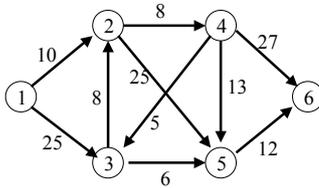
- » (2.3) p から直接結ばれている節すべてに対して以下を繰り返す
 - (2.3.1) $x \leftarrow$ そのうちで一つ適当に選ばれた節
 - (2.3.2) x が V に属していれば、
 $\text{dist}(x) \leftarrow \min(\text{dist}(x), \text{dist}(p) + \text{この辺の距離})$
- ◆ ダイクストラ法の計算量
 - (2)と(2.3)のところまで2重のループ
 - » 多めに見積もって $O(n^2)$

ダイクストラ法の正当性

- (a) s からの距離と経路がすでに確定した各節 u に対して、 $\text{dist}(u)$ が s から u への最短距離であり、 u までの最短経路は確定した節だけから成っている
- (b) まだ経路が確定していない各節 u に対しては、 $\text{dist}(u)$ が s から u へのある経路集合で最短の距離(そのような経路が一つもないときは ∞)

演習問題1

◆ 下図で①→⑥の最短路を求めよ



演習問題2

◆ ある機器を5年間リースで使用したい。費用はリース料と維持費の合計である。総費用を最小化するにはどうしたらよいか。

リース料(契約期間の合計金額)
単位M¥

from	to	07年	08年	09年	10年	11年
2006年		5	9	13	15	16
2007年			6	10	17	17
2008年				7	15	15
2009年					9	12
2010年						11

維持費(該当期間の合計)
単位M¥

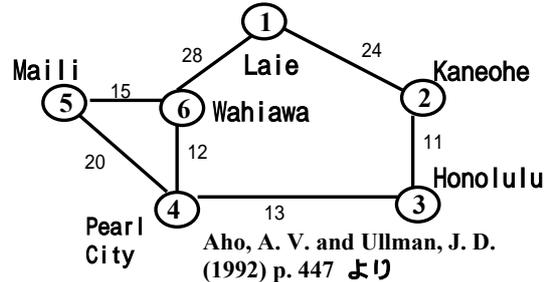
1年間	1
2年間	3
3年間	6
4年間	11
5年間	16

5.6 フロイトのアルゴリズム

- 特定の出発の節を決めず、すべての節間の最短距離を求める
 - すべての節に対してダイクストラ法を適用しても求まる
 - » 計算量が $O(n^3)$ に
- $a_k(i,j)$ を、 a_1, a_2, \dots, a_n と求める
 - $a_k(i,j) = k$ 番以下の節だけを経由して i から j へ至る最短経路の距離 (k 番目の節: ピボット)

例題

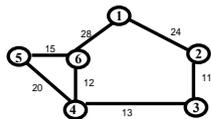
■ ハワイのオアフ島の町をめぐる



例題の行列表現

- はじめの行列の (i,j) 要素
 - i から j へ直接つながる辺のラベル(距離)

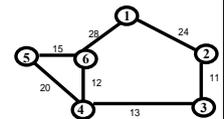
	1	2	3	4	5	6
1	0	24				28
2	24	0	11			
3		11	0	13		
4			13	0	20	12
5				20	0	15
6	28			12	15	0



例題の実行(1)

- 1の節だけを経由してよときの行列
 - 1の節を経由点に

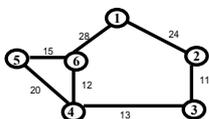
	1	2	3	4	5	6
1	0	24				28
2	24	0	11			52
3		11	0	13		
4			13	0	20	12
5				20	0	15
6	28	52		12	15	0



例題の実行(2)

- 1と2の節を經由してよいときの行列
- 2の節を新しい経由点に

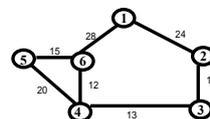
	1	2	3	4	5	6
1	0	24	35			28
2	24	0	11			52
3	35	11	0	13		63
4			13	0	20	12
5				20	0	15
6	28	52	63	12	15	0



例題の実行(3)

- 1、2、3の節を經由してよいときの行列
- 3の節を経由点に

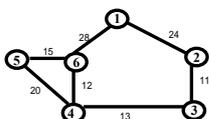
	1	2	3	4	5	6
1	0	24	35	48		28
2	24	0	11	24		52
3	35	11	0	13		63
4	48	24	13	0	20	12
5				20	0	15
6	28	52	63	12	15	0



例題の実行(4)

- 1、2、3、4の節を經由してよいときの行列
- 4の節を新たな経由点に

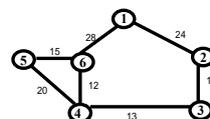
	1	2	3	4	5	6
1	0	24	35	48	68	28
2	24	0	11	24	44	36
3	35	11	0	13	33	25
4	48	24	13	0	20	12
5	68	44	33	20	0	15
6	28	36	25	12	15	0



例題の実行(5)

- 最終的な行列

	1	2	3	4	5	6
1	0	24	35	40	43	28
2	24	0	11	24	44	36
3	35	11	0	13	33	25
4	40	24	13	0	20	12
5	43	44	33	20	0	15
6	28	36	25	12	15	0



アルゴリズム5.3 フロイトのアルゴリズム(Floyd-Warshall algorithm)

- 入力: グラフのn個の節間の距離を表わす $n \times n$ 行列 $arc(v,w)$
- 出力: 各節間の最短距離を表わす行列
- 内容
- (1) $v = 1$ から n まで以下を繰り返す
 - (1.1) $w = 1$ から n まで以下を繰り返す
 - » (1.1.1) $dist(v,w) \leftarrow arc(v,w)$

フロイトのアルゴリズム(2)

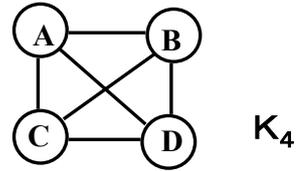
- ◆ (2) $u = 1$ から n まで以下を繰り返す
 - (2.1) $v = 1$ から n まで以下を繰り返す
 - » (2.1.1) $w = 1$ から n まで以下を繰り返す
 - ◆ (2.1.1.1) $dist(v,u) + dist(u,w) < dist(v,w)$ ならば $dist(v,w) \leftarrow dist(v,u) + dist(u,w)$
- $dist(v,w)$: 節 v から節 w までの距離 (途中結果の場合もある)
- $arc(v,w)$: 節 v から節 w への直接つながった辺の距離 (入力行列の (v,w) 要素)

フロイトのアルゴリズムの正当性

- アルゴリズム5.3において、経路点集合を通るすべての経路で $\text{dist}(v,w)$ は節 v と節 w の最短距離(証明は数学的帰納法)
- k 以下の節だけを中間の節とする v から w への経路: k -path
- 命題 $S(k)$:アルゴリズム5.3の(2)のループに関して、 u が k のループ終了のときに、 $\text{dist}(v,w)$ は v から w への最短の k -pathであるか、または経路が存在せずに ∞

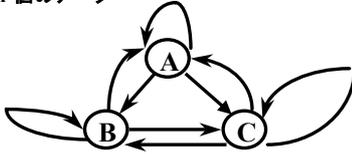
5.7 グラフ理論からの補足(1)

- ◆ 無向グラフが完全(complete)グラフ
 - すべての節の間に辺がある
 - n 個の節の完全グラフ: K_n
 - » 辺の数は ${}_n C_2 (= n(n-1)/2)$ 個



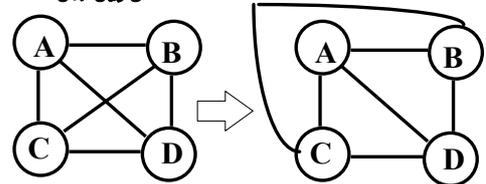
グラフ理論からの補足(2)

- ◆ 有向グラフが完全(complete)グラフ
 - 自分自身を含めてすべての節を互いに結ぶ辺がある
 - n 個の節の完全グラフ
 - » n^2 個のアーチ



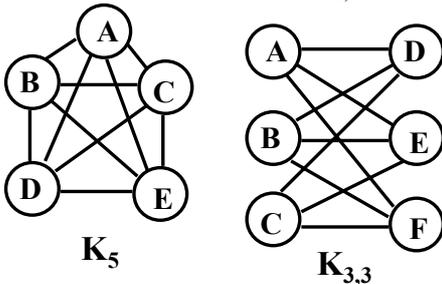
グラフ理論からの補足(3)

- ◆ 平面グラフ(A Planar Graph)
 - どの辺も交差しないで1平面に書くことのできるグラフ
 - » 辺と節の関係を变えなくて平面グラフで表現できるものもある



グラフ理論からの補足(4)

- ◆ 非平面グラフの例: K_5 と $K_{3,3}$



グラフ理論からの補足(5)

- ◆ クラトフスキー(Kuratowski)の定理
 - すべての非平面グラフは、前に示した K_5 と $K_{3,3}$ のうちの少なくとも一つの「コピー」を含む
- ◆ グラフの平面性の応用
 - 平面グラフと同等なグラフは、辺の交差をなくして表示したほうが分かりやすい
 - 集積回路の設計では、平面にできるものは1平面にしたほうが集積度を増すことができる