

## アルゴリズム論(第4回)

2003.10.27

櫻井 彰人

algorithm@ae.keio.ac.jp

http://www.sakurai.comp.ae.keio.ac.jp/

## きょうの講義概要

- これからやること(アルゴリズム各論)
  - » 整列、探索、グラフ
- きょう(整列アルゴリズム(1))
  - » バブルソート
  - » 挿入法
  - » クイックソート
- 原理、アルゴリズム、計算量、正当性、実際問題での利用

## 3 整列アルゴリズム

- 数値や文字列を一定の順序(小さい順、アルファベット順など)で並べ換える
  - 以下の説明では特にことわらない限り小さい順
- 名簿や辞書の作成、テストの点数による並べ換え、データベースの作成と検索など
- 評価:  $n$ 個のデータを並べ換えるときの比較回数
  - $\theta(n \log n)$ から $\theta(n^2)$ まで

## 3.0 最小(大)値法

- $n$ 個のデータの最大(小)値を見つけて一番後ろに
- 残りの $(n-1)$ 個のデータで同様に
- 以上を最後に1つのデータとなるまで繰り返す
- 比較回数
  - »  $(n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 = n(n-1)/2$
  - »  $(n^2)$ のアルゴリズム

## 最小(大)値法

- 動作例
  - 初期データ: 8 4 3 7 6 5 2 1
  - 4 3 7 6 5 2 1 8 (1回目のループ終了時)
  - 4 3 6 5 2 1 7 8 (2回目のループ終了時)
  - 4 3 5 2 1 6 7 8 (3回目のループ終了時)
  - 4 3 2 1 5 6 7 8 (4回目のループ終了時)
  - 3 2 1 4 5 6 7 8 (5回目のループ終了時)
  - 2 1 3 4 5 6 7 8 (6回目のループ終了時)
  - 1 2 3 4 5 6 7 8 (7回目のループ終了時)

## 3.1 バブルソート

- 1番目と2番目を比較し、順序が逆であれば入れ換える。次に2番目と3番目を比較して入れ換える。これを最後まで( $n$ 番目まで)行くと、最後の数が最大の数として確定する。
- 残りの $(n-1)$ 個のデータで同様に繰り返す
- 以上を最後に1つのデータとなるまで繰り返す
- 比較回数
  - »  $(n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 = n(n-1)/2$
  - »  $(n^2)$ のアルゴリズム

### アルゴリズム3.0 バブルソート (bubble sort)

```

● for( i=0; i<n; i++)
  for( j=1; j<n-i; j++)
    if( data[j-1] > data[j] )
      swap( data[j-1], data[j] );
    
```

● 動作例

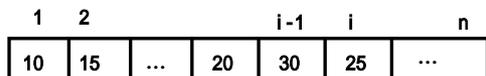
- 初期データ: 8 4 3 7 6 5 2 1
- 4 3 7 6 5 2 1 8 (1回目のループ終了時)
- 3 4 6 5 2 1 7 8 (2回目のループ終了時)
- 3 4 5 2 1 6 7 8 (3回目のループ終了時)
- 3 4 2 1 5 6 7 8 (4回目のループ終了時)
- 3 2 1 4 5 6 7 8 (5回目のループ終了時)
- 2 1 3 4 5 6 7 8 (6回目のループ終了時)
- 1 2 3 4 5 6 7 8 (7回目のループ終了時)

### バブルソートの利用

- プログラムは簡単
- $(n^2)$ のアルゴリズムは実用的でない
  - »  $n = 1000$ で秒のオーダーでも、
  - »  $n = 10000$ で分、 $n = 100000$ で時間、 $n = 1000000$ で日のオーダーに
- 個人的なデータの管理程度

### 3.2 挿入法

- すでに  $i-1$  番目までが整列済みのとき、 $i$  番目の要素を適切な位置に挿入し、そのあとのデータの一つずつずらす
- 上の手順を  $i = 2$  から  $n$  まで行う



### アルゴリズム3.1 挿入法 (insertionsort)

- 入力:  $n$  個の数値または文字列の組
- 出力: 一定の順序で並んだ数値または文字列の組
- 内容:  $i = 2$  から  $n$  まで以下を繰り返す
  - (1)  $w$   $i$  番目の要素;  $j = i-1$
  - (2) ( $w < j$  番目の要素) である間、 $j$  が 1 になるまで以下を繰り返す
    - (2.1)  $j+1$  番目の要素  $j$  番目の要素;  $j = j-1$
  - (3)  $j+1$  番目  $w$

### アルゴリズム3.1 挿入法 (insertionsort)

```

● for( i=1; i<n; i++)
  for( j=i; j>0 && data[j-1]>data[j]; j--)
    swap( data[j-1], data[j] );
    
```

● 動作例

- 初期データ: 8 4 3 7 6 5 2 1
- 4 8 3 7 6 5 2 1 (1回目のループ終了時)
- 3 4 8 7 6 5 2 1 (2回目のループ終了時)
- 3 4 7 8 6 5 2 1 (3回目のループ終了時)
- 3 4 6 7 8 5 2 1 (4回目のループ終了時)
- 3 4 5 6 7 8 2 1 (5回目のループ終了時)
- 2 3 4 5 6 7 8 1 (6回目のループ終了時)
- 1 2 3 4 5 6 7 8 (7回目のループ終了時)

### 挿入法の計算量(比較回数)

- 最悪:  $i$  番目の要素が  $i-1$  番目までのすべての要素より小さい
  - »  $1 + 2 + \dots + (n-2) + (n-1) = n(n-1)/2$
  - »  $(n^2)$
- 最良:  $i$  番目の要素が  $i-1$  番目までのすべての要素より大きい
  - »  $n-1$
  - »  $(n)$
  - » データがほぼ整列されているときは効率がよい
- ◆ あまり多くない量のデータのとき有効
- ◆ 後に述べる「巧みな」方法よりプログラミングが容易

### 3.3 シェルソート(Shellsort)

- D. L. Shell による (1959)
- アイデア
  - ほとんど正しく並んだデータでは挿入法が有利
  - きざみ幅  $1+h$  で挿入法を行い、 $h$ を減らしていく (最後は1)
- 整列アルゴリズム
  - すべての入力と出力はアルゴリズム3.1(挿入法)と同じ
  - 以下のアルゴリズムの記述では入出力を省略

### シェルソート(Shellsort)

- アイデアをより具体的に
  1. 適当な間隔 $h$ を決める
  2. 間隔 $h$ をあけて取り出したデータ列に挿入ソートを適用する
  3. 間隔 $h$ を狭めて、2.を適用する操作を繰り返す
  4.  $h=1$ になったら、最後に挿入ソートを適用して終了

### アルゴリズム3.2 シェルソート(Shellsort)

- 内容:  $h < n$  の適当な  $h$  から始めて  $h = 1$  までのいくつかの $h$ で以下を繰り返す
  - »  $i = 1+h$  から  $n$  まで以下を繰り返す
    - (1)  $w \leftarrow i$ 番目の要素;  $j \leftarrow i - h$
    - (2) ( $w < j$ 番目の要素)である間、 $j$ が1になるまで以下を繰り返す
      - (2.1)  $j+h$  番目の要素  $\leftarrow j$ 番目の要素;  $j \leftarrow j - h$
    - (3)  $j+h$  番目  $\leftarrow w$

### シェルソートの実行例

```

◆ 37905168420615734982
◆ 3790516   →  3320515
   8420615   →  7440616
   734982    →  879982

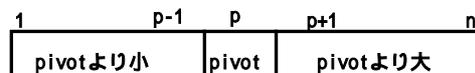
◆ 332   →  001
   051   →  122
   574   →  334
   406   →  456
   168   →  568
   799   →  779
   82    →  89
    
```

### シェルソートの計算量と利用

- データ量が  $n/h$  のシェルソート:  $((n/h)^2)$
- $h$ 回の繰り返し:  $(n^2/h)$
- 正確な計算量の解析は困難
  - »  $h = 2^k - 1$  なる  $h(1, 3, 7, 15, 31, \dots)$  を使用
  - »  $(n^{3/2})$
  - »  $h_{n+1} = 3h_n + 1$  なる  $h(1, 4, 13, 40, 121, \dots)$  を使用
  - »  $(n^{1.25})$
  - »  $h = 2^{\lfloor 2n \rfloor}$  なる  $h(1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 12, 16, \dots)$  を使用
  - »  $(n \cdot (\log n)^2)$

### 3.4 クイックソート(quicksort)

- C. A. R. Hoare による(1962)
- 2分探索と同じ分割統治法のアイデア
  - 直接整列させることをしない
  - ある値のデータ(pivot)より小さいものを左、大きいものを右に集め、それぞれの中で同じことを再帰的に繰り返す



### アルゴリズム3.3 クイックソート

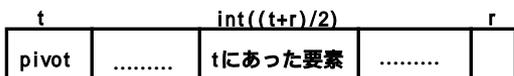
- $sort(t,r)$ :  $t$ はデータの左端を示し、 $r$ は右端を示す。 $sort(1,n)$ で利用。
- (1)  $t < r$ ならば
  - (1.1)  $t$ から $r$ の要素からpivotを選ぶ
  - (1.2) pivot以下の要素を $t$ から $p-1$ に集める
  - (1.3) pivot以上の要素を $p+1$ から $r$ に集める
  - (1.4)  $p$ 番目にpivotを入れる
  - (1.5)  $sort(t,p-1)$ ;  $sort(p+1,r)$
- (2) 終了して戻る

### クイックソート

- 動作例 (アイデア)
  - 初期データ: 8 4 3 7 6 5 2 1
  - 8 4 3 7\* 6 5 2 1
  - 4 3 2\* 6 5 1 7 8
  - 1 2 4 3\* 6 5 7 8
  - 1 2 3 4 6\* 5 7 8
  - 1 2 3 4\* 5 6 7 8

### pivotの位置

- pivotの選択
  - たとえば  $int((t+r)/2)$  にある要素
- Pivotを入れる位置  $p$ 
  - (1.2)と(1.3)で集めてみないと決まらない
    - » 集めながら $p$ を決定
  - まず pivot と  $t$  にあった要素を入れ替える

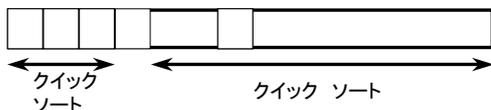


### アルゴリズム3.3.1 pivotの位置決定

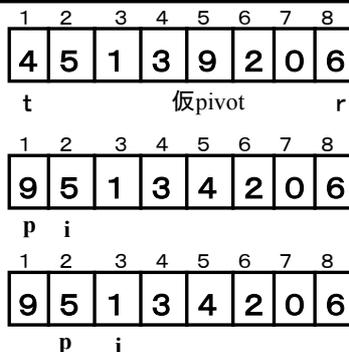
- $p=t$  とし、 $i = t+1$  から始めて  $r$  まで、 $i$ を増やすごとに以下を繰り返す
  - $i$ 番目の要素がpivotより小さいときだけ  $p \leftarrow p+1$ としてから、 $p$ にある要素と $i$ にある要素とを入れ換えて、 $i$ を増やす。 $i$ 番目の要素がpivot以上であれば、何もしないで $i$ を増やす。
  - 入替前:  $[p+1] \sim [i-1]$ , 入替後:  $[p] \sim [i]$  はpivot以上
- 上の操作が終わる
  - $p$ が確定=pivotが入るべき位置
  - $p$ にあるものとpivotとを入れ換える。
- (1.5)は、この手続き自身の再帰呼び出し

### クイックソートの実行

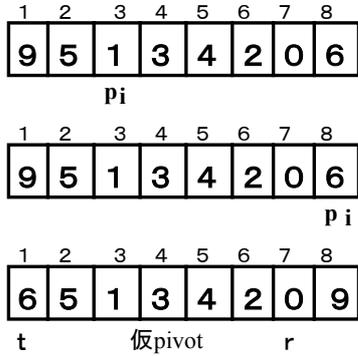
- ◆ 仮のピボットを決める
  - とりあえず真ん中にあるもの
  - 一番前にあるものと入れ換え
- ◆ ピボットとして正しい位置に
  - 順に比較していき、大きければ後ろにずらす
- ◆ ピボットの前後で再帰的に繰り返す



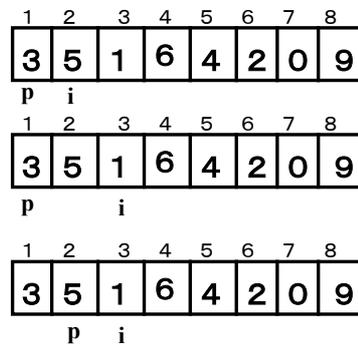
### クイックソートの例



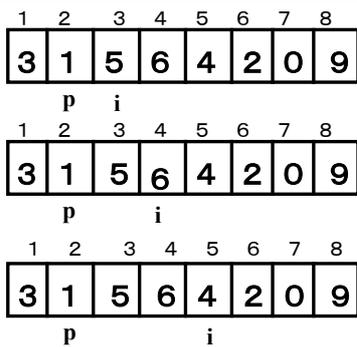
### クイックソートの例(2)



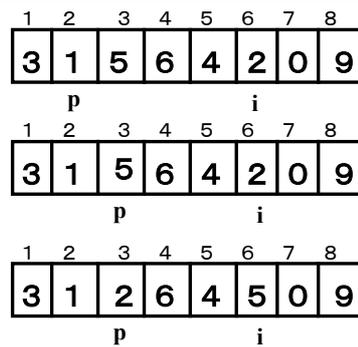
### クイックソートの例(3)



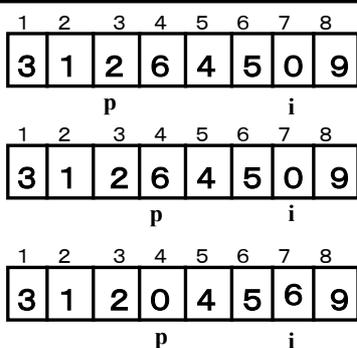
### クイックソートの例(4)



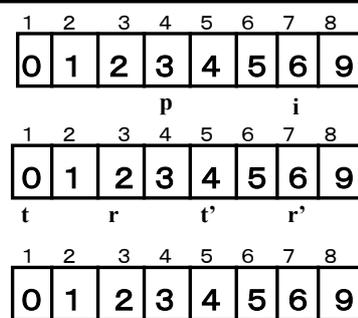
### クイックソートの例(5)



### クイックソートの例(6)



### クイックソートの例(7)



### クイックソートの演習

- ◆ ここまでに示した例にならって、次のような数列をクイックソートで小さい順に並べ換えなさい。ピボットやパラメータの変化なども分かるように図を書いてみることを。

7	3	1	4	2	6	5
---	---	---	---	---	---	---

### クイックソートの正当性

- ◆ クイックソートのアルゴリズムで、もしピボットが入るべき位置に入り、それより大きなものが左になれば、累積帰納法の原理でデータの数にかかわらず正しく整列
- ◆ アルゴリズム3.3.1の部分が正しく働くことを確認すればよい
  - 最終的なpが本来ピボットの入る位置
  - ここより左にはピボットを超えるものがない

### クイックソートの計算量(1)

- 最悪の場合
  - pivotがいつも左端(最小値)または右端(最大値) = 再帰で長さが1つ減るだけ
  - $(n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 = (n(n-1))/2$
  - $\theta(n^2)$
- 最良の場合
  - pivotがいつも真ん中に = 再帰のたびに長さが半分
  - 再帰の回数:  $\log n$ 、各再帰でpivotの位置を決めるのに  $n-1$  回以下の比較
  - $\theta(n \log n)$

### クイックソートの計算量(2)

- 平均の場合
  - n個の要素を整列、pivotとそれ以外の  $n-1$  個の要素を比較
  - pivotで分割された要素の個数を a と b、このレベルでの計算量を  $Q_n$ 
    - »  $Q_n = (n-1) + Q_a + Q_b$
  - a と b の組を (a, b)
  - 分割の可能性
    - »  $(0, n-1), (1, n-2), (2, n-3), \dots, (n-1, 0)$
  - 分割が等確率と仮定

### クイックソートの計算量(3)

- 平均の場合(続き)
  - $Q_n = (n-1) + (1/n) \{ (Q_0 + Q_{n-1}) + (Q_1 + Q_{n-2}) + \dots + (Q_{n-1} + Q_0) \}$
  - $Q_n = (n-1) + (2/n) \sum_{k=0, n-1} Q_k \quad (n > 1)$ 
    - » ただし、 $Q_0 = 0, Q_1 = 0$
  - $Q_n = 2(n+1)(H_{n+1} - 2) + 2$ 
    - » ただし、 $H_n = 1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/n$
    - »  $H_n$ : 調和数  $\approx \log_e n$
  - $Q_n \approx 2n \log_e n \approx 1.39n \log_2 n$
  - $\theta(n \log n)$